#include<iostream>

using namespace std;

//int counter = 0;

//void show() {

// counter = 100;

// cout << counter << endl;

//}

//

//void main() {

// show();

// cout << counter << endl;

// //local variable

// /\*{

// int b = 200;

// cout << b << endl;

// }

// cout << b << endl;\*/

//

// /\*int a = 1;

// if (a >= 1) {

// int sum = 100;

// cout << sum << endl;

// }

// else {

// cout << sum << endl;

// }\*/

//

//

// /\*int a[] = { 100 };

// show(a);

// cout << a[0] << endl;\*/

//}

//const int mysize = 10;

//void initArray(int arr[]) {

// int min = 0;

// int max = 100;

// int random = 0;

// for (size\_t i = 0; i < mysize; i++)

// {

// random = min + rand() % (max - min);

// arr[i] = random;

// }

//}

//

//void printArray(int arr[]) {

// for (size\_t i = 0; i < mysize; i++)

// {

// cout << arr[i] << " ";

// }cout << endl;

//}

//

//

//void main() {

// int arr[mysize] = {};

// initArray(arr);

// printArray(arr);

//}

//const int row = 5;

//const int col = 4;

//void initArr(int arr[][col]) {

// int random = 0;

// for (size\_t i = 0; i < row; i++)

// {

// for (size\_t k = 0; k < col; k++)

// {

// random = 1 + rand() % (100 - 1);

// arr[i][k] = random;

// }

// }

//}

//

//

//void printArr(int arr[][col]) {

// for (size\_t i = 0; i < row; i++)

// {

// for (size\_t k = 0; k < col; k++)

// {

// cout << arr[i][k] << " ";

// }cout << endl;

// }

//}

//

//

//void main() {

// int arr[row][col] = {};

// printArr(arr);

// initArr(arr);

//

//}

void Update();

void Start();

void InitGame(int count, int time);

void GameLoop();

int GetPlayerSpeed();

void main() {

Update();

}

void Update() {

cout << "i am update function" << endl;

}